

Regulament de participare

în cadrul Competiției municipale LOOP Challenge

LOOP Challenge (#LOOPChallenge) este o competiție inedită care invită elevii din instituțiile de învățământ gimnaziale din Municipiul București să creeze lucrări de artă inspirate de Coloana Infinitului, folosind materiale reciclabile și metode inovatoare, care promovează sustenabilitatea, economia circulară și implicarea lor socială în comunitatea din care fac parte. Competiția este organizată în parteneriat cu Inspectoratul Școlar al Municipiului București (ISMB) și Ministerul Educației și Cercetării, fiind o inițiativă non-profit marca LOOP Academy.

Proiectul pilot #LOOPChallenge reprezintă parte integrantă din cadrul platformei LOOP Academy (www.loopacademy.xyz), o inițiativă realizată de tineri cu viziune pe termen lung, fundamentată pe principiile Obiectivelor de Dezvoltare Durabilă (ODD) ale Organizației Națiunilor Unite.

PREAMBUL

Prezentul Regulament (denumit în continuare "Regulament") stabilește și informează părțile participante (conducerea instituțiilor de învățământ, cadrele didactice și elevii) cu privire la desfășurarea competiției LOOP Challenge în cadrul evenimentului ENERGY EXPO® 2025, ce se va desfășura în perioada 22-24 mai 2025, la Hala Laminor din Sectorul 3, București (program zilnic 10-18:00).

ENERGY EXPO® 2025 este cel mai amplu târg expozițional din Regiune, ce se adresează întregului sector energetic. Este un punct de referință în Europa de Sud-Est dedicat tranziției energetice și inovației, care își propune să devină un catalizator al inovației în domeniul energiei verzi, promovând soluții pentru un viitor sustenabil, educație ecologică și tranziția către un sistem energetic eficient și responsabil față de mediu.

I. PREVEDERI GENERALE

1.1. Concursul va fi organizat în conformitate cu prevederile prezentului Regulament, care este obligatoriu pentru toți participanții. Regulamentul poate fi consultat online, în mod gratuit, pe întreaga perioadă de desfășurare a competiției și poate fi accesat prin intermediul următorului link <https://loopacademy.xyz/>.

1.2. Prin înscrierea în competiție, fiecare participant confirmă că a luat cunoștință de Termenii și Condițiile Regulamentului și se angajează să le respecte integral.

1.3. Participarea la competiție presupune acceptarea expresă, neechivocă și fără rezerve a prevederilor acestuia.

1.4. Având în vedere faptul că premiul cel mare, respectiv sistemul gratuit de panouri fotovoltaice și stocare oferit de WALDEVAR Energy, LONGi și PRIME Batteries Technology revine uneia dintre instituțiile de învățământ participante, este responsabilitatea fiecărei instituții de învățământ și a cadrelor didactice să informeze elevii despre competiție și să-i încurajeze să participe. De asemenea, profesorii sunt încurajați să ofere suport și îndrumare elevilor în procesul de creare a proiectelor.

1.5. Competiția se va desfășura în conformitate cu prevederile prezentului Regulament, care sunt obligatorii pentru toți participanții.

1.6. Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica prezentul Regulament, oricând pe perioada campaniei, urmând ca orice modificare să fie adusă la cunoștința instituțiilor prin intermediul aceleași pagini oficiale menționate la pct.1.1.

II.SCOPUL

Acest proiect educațional își propune să combine creativitatea cu reciclarea și economia circulară, promovând o abordare durabilă și responsabilă față de mediu. Prin implicarea în acest proiect #LOOPChallenge, elevii contribuie la revitalizarea materialelor reutilizabile/reciclabile, transformându-le în creații artistice, cu scopul de a diminua impactul negativ al deșeurilor asupra mediului. Proiectul vizează transformarea unei instituții de învățământ din București într-un model de eficiență energetică, generând un impact pozitiv asupra comunității, prin promovarea practicilor ecologice și a dezvoltării durabile.

III.OBIECTIVELE

- 3.1. **Promovarea reciclării și a principiilor economiei circulare:** elevii vor învăța cum pot valorifica diverse materiale reutilizabile, transformându-le în creații simbolice;
- 3.2. **Stimularea creativității și a gândirii inovatoare** prin abordări artistice și educaționale, esențiale în soluționarea provocărilor ecologice actuale;
- 3.3. **Întărirea spiritului de echipă și a colaborării:** elevii vor lucra împreună sub îndrumarea unui profesor;
- 3.4. **Creșterea conștientizării asupra energiei verzi și a eficienței energetice:** elevii vor înțelege relevanța energiei verzi și a eficienței energetice, învățând cum pot contribui activ la un viitor mai sustenabil;
- 3.5. **Promovarea responsabilității sociale** în rândul tinerelor generații prin implicarea activă în proiectul LOOP Challenge;
- 3.6. **Transformarea instituției de învățământ într-un model de eficiență energetică.**

IV.PĂRȚILE IMPLICATE

- 4.1. MTR Media Group, persoană juridică română, cu sediul în Strada Republicii 85/2, Cod 410147, Oradea – România, CUI RO31573008, număr de înregistrare la Registrul Comerțului J5/709/25.04.2013, cont bancar deschis la Banca Raiffeisen Bank – Sucursala Delea Veche – București, reprezentată prin administrator Kanda Lusamba Rosalie - Marqueritte, în calitate de Organizator al evenimentului ENERGY EXPO® 2025, este numit în continuare "Organizator".
- 4.2. Competiția este adresată unei anumite categorii de participanți: elevii din clasele gimnaziale 0-VIII, exclusiv celor înscriși în instituțiile de învățământ de stat din Municipiului București.

V.MECANISMUL PROIECTULUI

5.1. DURATA DE DESFĂȘURARE

Proiectul se derulează începând cu data de 15 aprilie și se va încheia cu evenimentul de premiere programat în cadrul ENERGY EXPO pentru data de 24 mai 2025, ora 14:00.

5.2. ETAPELE DE DESFĂȘURARE A PROIECTULUI:

5.3.1. **În prima etapă** a competiției LOOP Challenge, **15 aprilie - 10 mai 2025**, profesorii îndrumători vor comunica elevilor detaliile proiectului și vor înregistra

echipa pe formularul de înscriere disponibil pe pagina web al proiectului <https://loopacademy.xyz/>, prin accesarea butonului "TRIMITE" unde se va completa cu datele solicitate în formular.

5.3.2. În cea de-a doua etapă, până cel târziu pe 15 mai 2025, ora 23:59, participanții sunt invitați să colecteze materiale reutilizabile/reciclabile și să realizeze reinterpretări artistice ale Coloanei Infinitului. Până la termenul limită de 15 mai, profesorii îndrumătorii vor finaliza înscrierea încărcând pe pagina web a proiectului <https://loopacademy.xyz/>, o fotografie a **proiectului realizat** de către echipă, dând click pe butonul "ÎNCARCĂ FOTO", de asemenea, se va solicita și completarea unor detalii de proiectare, care pot include: denumirea proiectului, timpul de realizare a proiectului, materialele folosite etc. În cazul în care întâmpină probleme la încărcarea fotografiei de proiect, aceasta poate fi transmisă, însoțită de informațiile de identificare și contact, la adresa info@energyexpo.ro și adriana.paraschiv@energyexpo.ro.

5.3.3. În etapa trei, 15 mai - 20 mai 2025, proiectele vor fi colectate de către Organizator pentru a fi expuse în cadrul evenimentului ENERGY EXPO® 2025, în data de 22-24 mai, la Hala Laminor. Data de colectare și alte detalii necesare vor fi comunicate de către Organizator ulterior, prin canalele de comunicare și pe pagina web a proiectului, iar persoanele de contact sunt profesorii coordonatori.

5.3.4. În etapa a patra, de la realizare până pe 24 mai 2025, ora 12:00, fiecare echipă are posibilitatea de a-și promova proiectul pe diverse platforme de social media, având ca obiectiv creșterea vizibilității și atragerea unui număr cât mai mare de susținători, care să voteze proiectul lor la între 22 și 24 mai la Hala Laminor din Sectorul 3 al Capitalei. Procesul de votare se va desfășura exclusiv prin intermediul aplicației mobile ENERGY EXPO, iar lucrarea care va acumula cel mai mare număr de voturi va fi desemnată câștigătoare. Totodată, echipa care va înregistra cel mai mare impact în mediul online, reflectat prin nivelul de interacțiune cu publicul, va fi distinsă cu un Premiu Special pentru Popularitate, recunoscut după **hashtag-urile obligatorii** care trebuie inserate în postări: **#LoopEnergyExpo** și **#Loopxyz**.

5.3.5. În etapa a cincea, în cadrul evenimentului ENERGY EXPO® 2025, desfășurat în zilele de **22, 23 (zilnic în intervalul 10-18:00) și 24 mai 2025 *(până la ora 12:00)** în Hala Laminor din Sectorul 3 al Capitalei, vizitatorii vor avea posibilitatea de a vota proiectele preferate prin scanarea codului QR individual atașat fiecărui proiect expus în cadrul evenimentului. Programul evenimentului este 10-18:00, în fiecare dintre cele 3 zile, iar proiectele pot fi acumula doar 1 (un) vot/zi de la fiecare vizitator.

5.3.6. În etapa finală a competiției, ce va avea loc în ultima zi a evenimentului ENERGY EXPO® 2025, respectiv pe **24 mai 2025, ora 14:00**, vor fi desemnate și premiate echipele câștigătoare, respectiv va fi anunțată instituția de învățământ câștigătoare a Marelui Premiu. Echipele vor fi recompensate cu premii oferite de parteneri și vor beneficia de recunoaștere publică, în semn de apreciere pentru originalitatea, creativitatea și efortul depus în realizarea proiectelor, precum și pentru impactul generat în cadrul competiției.

5.3.7. Proiectele elevilor, după expunerea lor în cadrul evenimentului ENERGY EXPO® 2025, vor rămâne în posesia Organizatorului.

5.3. ÎNSCRIEREA ÎN COMPETIȚIE

5.2.1. Concursul este destinat exclusiv elevilor din instituțiilor de învățământ de stat din Municipiul București, care se vor organiza în echipe.

5.2.2. Echipele pot fi formate din elevii aceleiași clase sau din clase diferite ale aceleiași instituții, cu condiția ca numărul total al elevilor dintr-o echipă să nu depășească 30 de persoane. Este permisă înscrierea unui număr nelimitat de echipe din cadrul aceleiași instituții de învățământ, cu condiția ca fiecare echipă să fie înscrisă separat în competiție de către un profesor coordonator.

5.2.3. Fiecare echipă va fi coordonată de un profesor, responsabil de procesul de înscriere și realizare a proiectului, care va completa formularul de participare disponibil online pe https://loopacademy.xyz/LOOP_Academy/challenge.html#signup. Formularul trebuie completat cu informațiile esențiale, inclusiv denumirea instituției de învățământ și clasa care a realizat proiectul, precum și datele de contact ale profesorului coordonator.

5.4. DESFĂȘURAREA CONCURSULUI ÎN INSTITUȚIILE DE ÎNVĂȚĂMÂNT

5.4.1. Pentru facilitarea organizării interne, directorii instituțiilor vor fi responsabili de informarea cadrelor didactice despre competiție, care, la rândul lor, vor comunica și motiva elevii să participe activ în cadrul acesteia. Organizatorul va pune la dispoziția reprezentantului din cadrul ISMB toate informațiile necesare ce trebuie să fie transmise pentru o bună informare.

5.4.2. Materialele colectate pot proveni atât din activitățile curente ale unității de învățământ, cât și din surse externe, prin implicarea în reciclare a elevilor, profesorilor sau a altor membri ai comunității din proximitatea instituției de învățământ. În cadrul competiției vor fi cuantificate exclusiv **deșeurile reciclabile**, incluzând: plastic, hârtie, carton, orice alte tipuri de materiale reciclabile, metal și echipamente electronice vechi. Din motive de siguranță și conformitate cu regulile competiției, nu vor fi incluse bateriile, sticlă sau alte materiale care pot prezenta riscuri pentru participanți sau care se pot deteriora sau pot reprezenta un risc la momentul transportului.

5.4.3. Procesul de creație va fi monitorizat de către profesorii îndrumători, care vor avea rolul de a asigura respectarea Regulamentului, îndeplinirea obiectivelor competiției și menținerea unui mediu sigur pentru toți elevii participanți.

5.4.4. Ridicarea proiectelor de către Organizator va fi programată și comunicată în avans persoanelor responsabile de aceste proiecte.

VI. PREMIILE ACORDATE

6.1. În cadrul Competiției municipale #LOOPChallenge, va exista o singură echipă câștigătoare a marelui premiu, dintre cele care au respectat întocmai prezentul Regulament, care va beneficia atât de premii oferite elevilor, cât și de premiul principal al competiției care se va acorda școlii din care acești elevi fac parte. Acest premiu va include:

6.1.1. Dotarea instituției de învățământ câștigătoare cu un sistem de panouri fotovoltaice LONGi – ce vor fi montate de WALDEVAR Energy - și o unitate de stocare a energiei oferită de PRIME Batteries Technology, contribuind astfel la îmbunătățirea eficienței energetice a acesteia. În cazul în care instituția câștigătoare deține deja un astfel de sistem sau este înscrisă în programul Primăriei de sector pentru o astfel de instalare de panouri fotovoltaice, aceasta va avea posibilitatea, dacă se dorește, de a redirecționa premiul obținut către o altă instituție de învățământ din Municipiului București ai căror elevi au participat în cadrul competiției, dar nu au câștigat, conform

art.10.3. Organizatorul va putea pune la dispoziție o listă cu instituțiile care se califică pentru acest premiu, iar la cererea instituției câștigătoare, va furniza informațiile necesare.

6.1.2. Instituția de învățământ desemnată câștigătoare a premiului principal, prin respectarea art.10.3, are obligația de a numi un reprezentant propriu, care va acționa în numele instituției și va asigura legătura cu organizatorii în toate etapele aferente livrării, instalării și implementării premiului.

6.1.3. Pe lângă premiul principal acordat instituției de învățământ, echipa care se va poziționa pe locul I va primi și premii educativ distractive, care vor fi comunicate pe site-ul competiției în cadrul/înainte de Festivitatea de premiere de sâmbătă, 24 mai, ora 14:00.

6.2. Echipele clasate pe locurile II și III, precum și echipa care câștigă Premiul Special de Popularitate în rețelele sociale (este obligatoriu ca în cadrul postărilor să fie folosite hashtag-urile: #LoopEnergyExpo și #Loopxyz), vor beneficia de premii educativ distractive, care împreună cu cel acordat pentru echipa cu cel mai mare impact în mediul online, vor fi anunțate anterior/în cadrul Festivității de premiere.

6.3. Profesorul îndrumător al fiecărei echipe dintre cele câștigătoare va primi un premiu în cadrul ceremoniei de premiere, ca recunoaștere a implicării și contribuției sale valoroase în ghidarea și susținerea echipei pe parcursul competiției.

6.4. Toate premiile sunt oferite de partenerii ENERGY EXPO® 2025 și sunt menite să recompenseze performanța excepțională și implicarea activă a participanților pentru un viitor mai sustenabil:

- bilete de acces la Destiny Park, cel mai mare parc de edutainment din România, dedicat copiilor cu vârste între 3 și 14 ani;
- intrări la Edenland, o destinație ideală pentru timp petrecut în familie, în mijlocul naturii;
- accesorii pentru gaming oferite de Aqirys;
- materiale oferite de PPC și Acer;
- precum și alte surprize atractive pregătite pentru echipele participante.

VII. PROCEDURA DE ACORDARE A PREMIILOR

7.1. Câștigătorii vor fi desemnați pe baza numărului de voturi acumulate în aplicația mobilă ENERGY EXPO până pe 24 mai 2025, ora 12:00.

7.2. Premiul principal, constând într-un sistem de panouri fotovoltaice cu stocare a energiei, va fi detaliat și discutat ulterior cu reprezentanții instituției de învățământ câștigătoare, pentru a stabili condițiile de livrare și implementare ale acestuia.

7.3. Premiile acordate echipelor clasate pe locurile II și III, precum și Premiul Special de Popularitate, recunoscut după hashtag-urile: #LoopEnergyExpo și #Loopxyz, pentru echipa cu cel mai mare impact pe platformele de social media, vor fi anunțate și distribuite în cadrul ceremoniei de premiere.

7.4. Ridicarea premiilor se va realiza exclusiv de profesorul îndrumător prezent la eveniment în ziua premierei în data de 24 mai 2025, ora 14:00. În cazul în care, profesorul îndrumător nu poate fi prezent la premiere, acesta urmează să contacteze direct Organizatorul pentru a stabili preluarea acestora.

VIII. TAXE ȘI IMPOZITE AFERENTE

8.1. Organizatorul nu este responsabil pentru taxele aferente premiilor acordate, perioade de garanție etc. conform legislației în vigoare, acestea fiind oferite de către

partenerii săi. Valoarea nominală a premiilor oferite elevilor din echipele câștigătoare este de max. 500 lei/premiu. Orice alte obligații ce revin câștigătorilor sunt în responsabilitatea acestora.

IX. LITIGII

9.1. Orice dispută între Organizator și Participanți va fi soluționată pe cale amiabilă.

X. LIMITAREA RĂSPUNDERII ORGANIZATORULUI

10.1. Organizatorul nu este responsabil pentru erori sau disfuncționalități ce pot apărea la înregistrare sau încărcarea pe pagina web a proiectului. În cazul în care fotografia nu poate fi încărcată, profesorul coordonator o poate transmite la adresa de e-mail info@energyexpo.ro sau adriana.paraschiv@energyexpo.ro, menționând toate detaliile necesare pentru identificare: școala, clasa, numele coordonatorului și datele de contact. Organizatorul se angajează să ofere asistență și clarificări participanților care întâmpină dificultăți în orice etapă a interacțiunii sale cu pagina web <https://loopacademy.xyz/>.

10.2. Organizatorul nu este responsabil pentru erori sau disfuncționalități ale aplicației mobile ENERGY EXPO care pot afecta acumularea numărului de voturi.

10.3. Competiția LOOP Challenge se va desfășura indiferent de numărul instituțiilor de învățământ înscrise, iar elevii situați pe locurile I, II, III și Premiul de popularitate vor primi necondiționat premiile oferite din partea sponsorilor. Ca excepție, pentru ca premiul principal destinat instituției câștigătoare să poată fi acordat de către partenerii ENERGY EXPO, este necesară înscrierea echipelor din minimum 10 (zece) instituții de învățământ distincte din Municipiul București, această condiție fiind esențială pentru validarea acordării și livrării premiului principal al competiției. Numărul echipelor înscrise din cadrul aceleiași instituții, precum și componența acestora (din aceeași clasă sau din clase diferite), nu influențează această cerință. În situația excepțională în care: nu este atins pragul minim de școli participante și/sau școala câștigătoare are deja panouri fotovoltaice sau este inclusă în programul primăriei de sector pentru o astfel de investiție în următorii 3 ani și nu dorește să ofere premiul unei alte școli înscrise în competiție, premiul principal nu va putea fi oferit în cadrul acestei prime ediții LOOP Challenge, iar organizatorul își rezervă dreptul de a reprograma acordarea acestuia în ediția următoare, acest lucru urmând a fi comunicat și public/pe platforma www.loopacademy.xyz. Toate deciziile vor fi comunicate în mod transparent și în timp util tuturor participanților.

10.4. Organizatorul nu va înlocui premiile cu bani sau alte obiecte și nu este responsabil pentru eventualele daune aduse premiilor după ridicarea lor.

XI. PRELUCRAREA DATELOR CU CARACTER PERSONAL

11.1. Organizatorul va prelucra numai datele cu caracter personal necesare pentru organizarea și desfășurarea concursului, precum și pentru respectarea cerințelor legale.

11.2. Pentru a identifica participanții declarați câștigători și pentru a valida participarea acestora în cadrul competiției, vor fi colectate următoarele date cu caracter personal: numele complet al reprezentantului echipei, adresa de email a acestuia, clasa pe care o reprezintă, numele instituției de învățământ din care face parte, precum și adresa de email și numărul de telefon al instituției respective.

11.3. Datele cu caracter personal vor fi dezvăluite următoarelor categorii de destinatari: a. Furnizori de servicii (e.g., mentenanță IT, servicii de cloud, servicii de

arhivare). b. Consultanți externi (e.g., avocați, contabili). c. Autorități publice (e.g., autorități fiscale, instanțe). d. Persoane desemnate expres de către participant.

11.4. Datele vor fi prelucrate pe durata necesară pentru scopurile menționate și vor fi stocate conform obligațiilor legale.

XII. ALTE DISPOZIȚII

12.1. Prin înscrierea în competiție, completarea și transmiterea formularului de participare, fiecare dintre participanți declară că a citit și este de acord cu prevederile prezentului Regulament și cu Politica Organizatorului cu privire la protecția datelor cu caracter personal și confidențialitatea datelor. Participanții declară că își exprimă în mod expres acordul ca datele personale furnizate în cadrul competiției, prin completarea formularului de înscriere să fie prelucrate de Organizator, în scopul desfășurării prezentei competiții, în conformitate cu prevederile legale, și anume, în scopul:

- 12.1.1. Înregistrării în competiție a participanților și al desfășurării competiției;
- 12.1.2. Desemnării câștigătorului, contactării lui, realizării demersurilor necesare acordării premiului oferit câștigătorului și îndeplinirii obligațiilor prevăzute de lege.
- 12.1.3. Informării publicului, prin diverse mijloace de comunicare, inclusiv în mediul online, cu privire la rezultatul competiției și a entității desemnate câștigătoare.

12.2. Organizatorul se obligă să prelucreze datele furnizate în scopul prevăzut în prezentul Regulament și cu respectarea prevederilor GDPR (Regulamentul (UE) 2016/679, denumit Regulament).

12.3. Participanților la concurs le sunt garantate drepturile prevăzute de lege privind protecția datelor cu caracter personal. În calitate participant care și-a furnizat datele sale cu caracter personal, numit în continuare "persoana vizată", poate contacta Organizatorul, în orice moment și în mod gratuit, cu un mesaj la adresa de e-mail info@energyexpo.ro sau adriana.paraschiv@energyexpo.ro sau la numărul de telefon +40 756 666 601, în vederea exercitării drepturilor sale prevăzute de lege.

12.4. În calitate de persoană vizată, în conformitate cu prevederile Regulamentului, drepturile pe care le aveți sunt următoarele:

12.4.1. **Dreptul de a fi informat:** aveți dreptul să accesați informațiile dumneavoastră prin formularea unei cereri la adresa de e-mail a Organizatorului, dacă doriți să accesați informațiile personale pe care Organizatorul le deține în legătură cu dumneavoastră.

12.4.2. **Dreptul la rectificare:** dacă informațiile pe care Organizatorul le deține despre dumneavoastră sunt inexacte sau nu sunt complete, aveți dreptul să cereți corectarea acestora.

12.4.3. **Dreptul la ștergere:** Organizatorul urmărește să prelucreze și să păstreze datele dvs. doar atât timp cât acest lucru este necesar. În condițiile legii, aveți dreptul de a solicita Organizatorului să șteargă datele dumneavoastră cu caracter personal pe care le deține. În cazul în care considerați Organizatorul păstrează datele mai mult decât este necesar, contactați Organizatorul pentru a verifica dacă a încetat contractul dumneavoastră. Dacă acesta a încetat, este posibil ca în continuare să existe temeiuri legale pentru prelucrarea datelor dvs. cu caracter personal.

12.4.4. **Dreptul la restricționarea prelucrării datelor,** în anumite circumstanțe aveți dreptul să solicitați Organizatorului să restricționeze modul în care sunt procesate

datele dumneavoastră. Acest lucru înseamnă că Organizatorului i se permite să stocheze datele, dar să nu le prelucereze în continuare.

12.4.5. Dreptul de a retrage consimțământul, dacă v-ați dat consimțământul pentru procesarea datelor dumneavoastră, dar v-ați răzgândit mai târziu, aveți dreptul să vă retrageți consimțământul în orice moment și Organizatorul trebuie să oprească prelucrarea datelor.

12.5. Vom păstra datele dumneavoastră pe toată durata necesară desfășurării competiției. Dacă aveți întrebări cu privire la informațiile dumneavoastră personale sau dacă doriți să vă exercitați drepturile ori aveți nelămuriri sau reclamații, vă rugăm să ne contactați la adresa de e-mail info@energyexpo.ro sau adriana.paraschiv@energyexpo.ro ori la numărul de telefon +40 756 666 601.

Pentru contact direct cu Organizatorul, vă rugăm să transmiteți întrebările dumneavoastră la una dintre adresele de e-mail: info@energyexpo.ro sau adriana.paraschiv@energyexpo.ro ori la numărul de telefon: +40 734 301 701.

Prezentul Regulament a fost redactat și finalizat astăzi, 14 aprilie, ora 17:45.